



**FAKULTETI I SHKENCAVE TË NATYRËS**  
DEPARTAMENTI I MATEMATIKËS

**CIKLI II MASTER I SHKENCAVE NË MATEMATIKË**  
**PROGRAMI I LËNDËS: TEORI E LOJRAVE**

Aktiviteti mësimor	Leksione	Ushtrime	Laboratore	Praktike	Totale
Detyrimi i studentit	Jo të detyrueshëm	75%			75%
Orë mësimore	30	30			60
Studim individual	90				
Gjuha e zhvillimit të mësimit	Shqip				
Tipologjia e lëndës / Lloji i lëndës/ Kodi i lëndës	B / E detyrueshme/				
Kodi i etikës	Referuar Kodit të etikës së UT, miratuar me Vendim Nr. 12, datë 18.04.2011				
Mënyra e shlyerjes	Provim				
Kredite	6				
Zhvillimi i Mësimit	Viti II, Semestri I, 15 javë. Në javë zhvillohen 2 orë leksion, 2 orë seminar				
Zhvillimi i Provimit	Me shkrim dhe me zë				
Vlerësimi, Nota, Provim	Pjesëmarrjadheaktivizimi		10%		
	Kontrolletëndërmjetme		10%		
	Detyrakursi				
	Laboratore				
	Praktika në terren				
	Provimit final		80%		
	<b>Gjithsej</b>		100%		

<b>Konceptet themelore</b>	Lënda “Teori e Lojrave” zhvillohet në semestrin e tretë në Master i Shkencave në Matematikë” dhe ka 6 kredite. Teoria e Lojrave është shkenca e strategjisë. Ajo përqipet të përcaktojë matematikisht dhe logjikisht veprimet që "lojtarët" do të bënin për të siguruar rezultatet më të mira për veten e tyre në një gamë të gjerë të "lojrave. Në këtë lëndë studentët do të njihen me kuptimin e përgjithshëm të teorisë së lojës, lojën me dy lojtarë me shumë zero, Strategjitë e përziera në lojrat me dy lojtarë dhe shumë zero, zgjidhjen e këtyre lojrave me metoda grafike dhe me anën e programimit linear. Ekuilibrat e Nash. Do njihen me modeli Cournot dhe modeli Bertrand, Lojrat strategjike në të cilat lojtarët mund të randomizojnë si dhe Lojrat ekstensive me informacion perfekt.
<b>Objektivat</b>	Qëllimi i kursit është: Të sigurojë studentët të përdorin Teorinë e Lojrave për të analizuar rezultatet e situatave duke filluar nga lojërat me letra dhe sportet deri në fiksimin strategjik të çmimeve, negociatave, bashkëpunimi në grup. Të ndihmojë studentët që me anë të Teorisë lojrave të kuptojnë përparësitë lëvizjes së parë, besueshmërinë e kërcënimeve, rëndësinë strategjike që duhet të ndjek për të mbajtur gjallë bashkëpunimin. Studentët do të mësojnë të njohin mjediset strategjike dhe të përdorin Teorinë e Lojrave për të kuptuar më mirë ndërveprimet dhe rezultatet brenda tyre Të ndihmojë studentët për të kuptuar e analizuar situatat në të cilat bashkëveprojnë vendimmarrës të ndryshëm si dhe të zhvillojë shprehitë bazë për përdorimin e metodave kryesore të përcaktimit të strategjive optimale në situatat konkurruese
<b>Njohuritë paraprake</b>	Studenti duhet të ketë fituar njohuri bazë në teorinë e Probabilitetit, Algjebër dhe Optimizim.