



FAKULTETI I SHKENCAVE TË NATYRËS  
DEPARTAMENTI I INFORMATIKËS

**CIKLI I BACHELOR INFORMATIKË**  
**PROGRAMI I LËNDËS: SISTEME MULTIMEDIALE**

Aktiviteti mësimor	Leksione	Ushtrime	Laboratore	Praktikë	Totale
Detyrimi i studentit	Jo të detyrueshëm %	75% %	100% %	100% %	
Orë Mësimore	30	30			60

<b>Studim Individual</b>	115 (orë)
<b>Gjuha e zhvillimit të mësimi</b>	Shqip
<b>Tipologjia e lëndës / Lloji i lëndës/ Kodi i lëndës</b>	B / E detyrueshme /
<b>Kodi i etikës</b>	Referuar Kodit të etikës së UT, miratuar me Vendim Nr. 12, datë 18.04.2011, studentët kanë për detyrë të respektojnë dispozitat e Kodit të Etikës, Universiteti i Tiranës: a. Të zbatojnë orarin e mësimi dhe t'u përmbahen rregullave të sanksionuara në Statutin dhe në Rregulloren e U.T. b. Të paraqiten në mënyrë serioze dhe dinjitoze në ambjentet e institucionit, që nënkupton një veshje të përshtatshme, joekstravagante, si dhe përdorimin e një fjalori të përshtatshëm sipas normave të etikës, moralit dhe të mirësjelljes. c. Të respektojnë pedagogët, shokët dhe rregullat e mësimi. .... <a href="https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf">https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf</a>
<b>Mënyra e shlyerjes</b>	Provim
<b>Kredite</b>	7
<b>Zhvillimi i Mësimi</b>	Viti i 2 semestri 1 , 4 orë në javë: 2 orë leksione në javë , 2 ushtrime në javë, orë laborator në javë.
<b>Zhvillimi i Provimi</b>	

**Mënyra e Vlerësimit: Provim**

<b>Pjesëmarrja dhe aktivizimi</b>	5 %
<b>Kontrolli 1</b>	0 %
<b>Kontrolli 2</b>	0 %
<b>Kontrolli 3</b>	0 %
<b>Detyra Kursi</b>	5 %
<b>Laboratore</b>	0 %
<b>Praktika në terren</b>	0 %
<b>Provim final</b>	90 %
<b>Gjithsej</b>	100 %

<b>Konceptet themelore</b>	Në këtë lëndë trajtohen konceptet bazë të multimedias, aplikacioneve dhe sistemeve multimediale, format e ndryshme të të dhënave multimediale si tekst, imazh, grafikë, audio, video dhe animim, veçoritë e multimedias dhe
----------------------------	---

	kategoritë e saj. Kjo lëndë trajton gjithashtu mjete për prodhimin, ruajtjen dhe transmetimin e informacionit multimedial.
Objektivat	Ndër objektivat e lëndës është t'u japë studentëve aftësitë: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Të përshkruajnë mediat dhe pajisjet mbështetëse që lidhen zakonisht me informacionin dhe sistemet multimediale.</li> <li>• Të krijojnë aplikacione multimedial duke përdorur një gjuhë programimi.</li> <li>• Të përshkruajnë karakteristikat që një sistem kompjuterik duhet të ketë për të zbatuar një prej aplikacioneve të mundshme multimediale</li> </ul>
Njohuri Paraprake	Njohuri mbi Bazat e Informatikës dhe Strukturën e të dhënave.