



FAKULTETI I SHKENCAVE TË NATYRËS  
DEPARTAMENTI I INFORMATIKËS

**CIKLI I BACHELOR INFORMATIKË  
PROGRAMI I LËNDËS: GIS**

Aktiviteti mësimor	Leksione	Ushtrime	Laboratore	Praktikë	Totale
Detyrimi i studentit	Jo të detyrueshëm %	75% %	%	%	
Orë Mësimore	28	28			56

<b>Studim Individual</b>	44 (orë)
<b>Gjuha e zhvillimit të mësimimit</b>	Shqip
<b>Tipologjia e lëndës / Lloji i lëndës/ Kodi i lëndës</b>	D / Me Zgjedhje /
<b>Kodi i etikës</b>	Referuar Kodit të etikës së UT, miratuar me Vendim Nr. 12, datë 18.04.2011, studentët kanë për detyrë të respektojnë dispozitat e Kodit të Etikës, Universiteti i Tiranës: a. Të zbatojnë orarin e mësimimit dhe t'u përmbahen rregullave të sanksionuara në Statutin dhe në Rregulloren e U.T. b. Të paraqiten në mënyrë serioze dhe dinjitoze në ambjentet e institucionit, që nënkupton një veshje të përshtatshme, joekstravagante, si dhe përdorimin e një fjalori të përshtatshëm sipas normave të etikës, moralit dhe të mirësjelljes. c. Të respektojnë pedagogët, shokët dhe rregullat e mësimimit. .... <a href="https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf">https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf</a>
<b>Mënyra e shlyerjes</b>	VLV
<b>Kredite</b>	4
<b>Zhvillimi i Mësimimit</b>	Viti i 3 semestri 2 , 4 orë në javë: 2 orë leksione në javë , 2 ushtrime në javë, orë laborator në javë.
<b>Zhvillimi i Provimit</b>	Me Shkrim

**Mënyra e Vlerësimit: VLV**

<b>Pjesëmarrja dhe aktivizimi</b>	5 %
<b>Kontrolli 1</b>	45 %
<b>Kontrolli 2</b>	50 %
<b>Kontrolli 3</b>	0 %
<b>Detyra Kursi</b>	0 %
<b>Laboratore</b>	0 %
<b>Praktika në terren</b>	0 %
<b>Provimi final</b>	0 %
<b>Gjithsej</b>	100 %

Konceptet themelore	Njeh studentët me sistemet gjeografike të informacionit, si janë të ndërtuara dhe si aplikohen ato, layer-at që i mbivendosen dhe paraqitja e tyre
Objektivat	Të përgatisë studentin me bazat teorike dhe praktike të përpunimit të informacioneve gjeografike.
Njohuri Paraprake	Të ketë përvetësuar lëndët Analize Matematike, Algoritmikë, Struktura të dhënash, Java, C++, Programim në Web.