



FAKULTETI I SHKENCAVE TË NATYRËS  
DEPARTAMENTI I INFORMATIKËS

**CIKLI I BACHELOR INFORMATIKË**  
**PROGRAMI I LËNDËS: ANALIZË NUMERIKE**

Aktiviteti mësimor	Leksione	Ushtrime	Laboratore	Praktikë	Totale
Detyrimi i studentit	Jo të detyrueshme %	70% %	%	%	
Orë Mësimore	28	28			56

<b>Studim Individual</b>	76 (orë)
<b>Gjuha e zhvillimit të mësimi</b>	Shqip
<b>Tipologjia e lëndës / Lloji i lëndës/ Kodi i lëndës</b>	D / Me Zgjedhje /
<b>Kodi i etikës</b>	Referuar Kodit të etikës së UT, miratuar me Vendim Nr. 12, datë 18.04.2011, studentët kanë për detyrë të respektojnë dispozitat e Kodit të Etikës, Universiteti i Tiranës: a. Të zbatojnë orarin e mësimi dhe t'u përmbahen rregullave të sanksionuara në Statutin dhe në Rregulloren e U.T. b. Të paraqiten në mënyrë serioze dhe dinjitoze në ambjentet e institucionit, që nënkupton një veshje të përshtatshme, joekstravagante, si dhe përdorimin e një fjalori të përshtatshëm sipas normave të etikës, moralit dhe të mirësjelljes. c. Të respektojnë pedagogët, shokët dhe rregullat e mësimi. .... <a href="https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf">https://unitir.edu.al/images/dokumenta/Legjislacion/KodiEtikes.pdf</a>
<b>Mënyra e shlyerjes</b>	VLV
<b>Kredite</b>	4
<b>Zhvillimi i Mësimi</b>	Viti i 3 semestri 2 , 4 orë në javë: 2 orë leksione në javë , 2 ushtrime në javë, orë laborator në javë.
<b>Zhvillimi i Provimi</b>	Me Shkrim

**Mënyra e Vlerësimit: VLV**

<b>Pjesëmarrja dhe aktivizimi</b>	10 %
<b>Kontrolli 1</b>	40 %
<b>Kontrolli 2</b>	40 %
<b>Kontrolli 3</b>	0 %
<b>Detyra Kursi</b>	10 %
<b>Laboratore</b>	0 %
<b>Praktika në terren</b>	0 %
<b>Provimi final</b>	%
<b>Gjithsej</b>	100 %

<b>Konceptet themelore</b>	Trajtohet metodat numerike themelore që shërbejnë për të zgjidhur probleme nga praktika ose disiplina të tjera shkencore të cilat kanë në bazë modele matematike si ekuacione algjebrike, sisteme ekuacionesh lineare,
----------------------------	--

	interpolim apo përafrim, derivate ose integrale, duke përdorur njohuri informatike si programim në një gjuhë të avancuar kompjuteri.
Objektivat	Njohja me metodat numerike (të përafërta) për zgjidhjen e problemeve që nuk kanë zgjidhje të saktë matematikore si dhe përdorimi i njohurive kompjuterike në testimin numerik të metodave të trajtuara.
Njohuri Paraprake	Njohuri nga Analiza Matematike, Algjebra Lineare si dhe njohja e një gjuhe programimi.